

# Objektorientiertes Programmieren in Objective-C unter Mac OS X

## Aufgabe 16 (L) (Networking)

Um sich mit dem Thema Networking vertraut zu machen, lesen Sie bitte die Referenzdokumentationen zu folgenden Klassen und ihrer Basisklassen: `NSSocketPort`, `NSNetService`, `NSNetServiceBrowser`, `NSConnection`.

Machen Sie sich außerdem mit folgenden Themen vertraut: *Rendezvous Network Services* und *Distributed Objects*. Beide zu finden auf:

</Developer/Documentation/Cocoa/Networking-date.html>

Viel Erfolg bei eurer Klausur bzw. Schönen Feiertag und (verlängertes) Wochenende.
--