

Objektorientiertes Programmieren in Objective-C unter Mac OS X

Aufgabe 17 (L) (Beispielcode und Dokumentation)

Schauen Sie sich den Code des Beispiels `myView` auf der Praktikumsseite an. Schlagen Sie die darin verwendeten Methoden und Objekte in der Referenzdokumentation nach. Sinnvoll ist insbesondere die Dokumentation zu `NSResponder` und `NSView`. Lesen sie außerdem *Introduction to Drawing and Images* auf:

</Developer/Documentation/Cocoa/Conceptual/DrawImages/index.html>

Aufgabe 18 (Picture Viewer)

In dieser Aufgabe werden sie einen einfachen Bildbetrachter erstellen.

- (a) Erstellen Sie ein Fenster, das eine `CustomView` namens `PictureView` beinhaltet, die ihr Bild anzeigen soll. Fügen Sie dem Fenster einen Button für *nächstes Bild* und *vorheriges Bild* hinzu.
- (b) Verknüpfen Sie den Menüpunkt *open* mit einem `NSOpenPanel`.
- (c) Mit *open* soll ein Bild ausgewählt werden, das dann in der `PictureView` angezeigt werden soll.
- (d) Wenn ein neues Bild mit *open* geladen wird, dann soll es das bereits geladene ersetzen.
- (e) Mit den *vor* und *zurück* Buttons soll es möglich sein, durch alle bereits geladenen Bilder durchzublättern.
- (f) Überlegen Sie sich eine geeignete Datenstruktur, um die Liste der bereits geladenen Bilder darin zu speichern.
- (g) Erstellen Sie einen Menüpunkt *remove* der das aktuelle Bild aus der Liste entfernt.
- (h) Wenn man am Anfang oder Ende der Bilder Liste ist, soll der entsprechende *weiter* oder *zurück* Button als inaktiv markiert werden. Entsprechen sind beide Buttons am Anfang inaktiv.
- (i) Fügen Sie dem Fenster eine Information hinzu, wieviele Bilder momentan geladen sind, und das wievielte Sie gerade betrachten.
- (j) Das Fenster soll in der Größe veränderbar sein. Stellen Sie sicher, daß sich Ihre `PictureView` der Fenstergröße anpaßt.